**XVIII Jornadas da Computação Gráfica**

**Biblioteca**

Material:

* 1 projetores + 1 PC ( jogo que necessita de Kinect);
* 1 Monitor ou televisão + PC + Kinect;
* 1 Router (speedrunners);
* Mini-mac + Monitor (vídeos demonstrativos);
* 2 PC´s (jogo speedRunners);
* (Provavelmente) 2 PC’s (2 jogos);
* 1 mesa (oferta de cursos);
* (possivelmente) 1 mesa (empresa);
* 2 Máquinas de Cafés;
* 2 mesas (sumos e cafés) + 2 mesas (aperitivos);
* 4 tolhas para mesas;
* Placas para afixar cartazes (depende do número de projetos);

Alunos:

Total de 6 alunos, duas equipas de 3 elementos para os dois dias, uma equipa faz manhãs, outra equipas faz tardes.

**Cobertura de vídeo:**

Material:

* 2 Camara de Filmar
* 3 Camaras Fotográficas

Alunos:

Total de 8 alunos, duas equipas de 4 elementos para os dois dias, uma equipa faz manhãs, outra equipas faz tardes.

Planeamento:

* Camara fotográfica nº1 + Camara de vídeo nº1 alternam entre o átrio, workshops e biblioteca;
* Camara fotográfica nº2 + Camara de vídeo nº2 fixas no auditório;